

龍星第六屆 (102 下學期) 益智童玩王爭霸賽

- 一、宗旨：藉由操作益智童玩訓練學童推理思考和邏輯判斷的能力
- 二、主辦單位：教務處設備組
- 三、比賽日期：103 年 4 月 28 日至 5 月 2 日午休時間，視報名人數多寡，另行通知參賽時間，未到者視同棄權。
- 四、比賽地點：4 樓大禮堂
- 五、報名方式：請於 4 月 22 日(星期二)放學前將報名表交至教務處。
- 六、比賽項目：骨牌
- 七、參賽人數：每組 3~5 人 (可跨班組隊)
- 八、比賽辦法：
 - 1、競賽規則：
 - (1) 學校提供每隊參賽隊伍 238 張骨牌，請各組自定主題、發揮創意，設計圖形、機關。
 - (2) 若要設計機關，各參賽隊伍必須自行準備道具以及相關的設計材料，以能符合環保、資源回收再利用為佳。
 - (3) 只能有一推倒點。
 - (4) 比賽時間 10 分鐘。
 - 2、評分標準：
 - (1) 圖形設計具創意：40%
 - (2) 骨牌推倒是否順利：40%
 - (3) 機關設計具創意：20%
- 九、獎勵：
 - 1、凡參賽者發予獎勵卡一張。
 - 2、前三名加發獎勵卡二張、獎狀一紙，並將姓名公佈在益智童玩區榮譽榜上。
- 十、本辦法經校長核可後實施，修正時亦同。

承辦人：

主任：

校長：